

Merkblatt Semesterturnier Fussball

Frühjahrssemester 2026

1. Allgemeines

Daten	Anmeldeschluss: Donnerstag, 5. Februar 2026 Gruppenphase: Mo 16. Februar – Do 30. April 2026 (Spielfrei in der Woche nach Ostern: 6. – 12. April 2026) Finalrunde: Di 5. Mai – Fr 29. Mai 2026
Startgeld	CHF 50.00
Spielmodus	Kleinfeld (es wird mit 3 Feldspieler:innen und einem Torhüter gespielt) Achtung: Mixed-Teams sind möglich, aber keine eigene Kategorie.
Ausweise	Alle Spieler:innen müssen einen gültigen ASVZ-Ausweis mit Foto bei jedem Spiel dabei haben. Die Captains der Teams sind berechtigt, die Ausweise des Gegnerteams zu kontrollieren. Setzt ein Team Spieler:innen ohne gültige ASVZ Membership ein, wird dieses aus dem Turnier ausgeschlossen.
Schiedsrichter	Es wird ohne Schiedsrichter gespielt. Bei kritischen Spielsituationen entscheiden die beiden Teamcaptains über die Regelauslegung.
Teamseite	Eine automatische Mail wird nach der Anmeldung verschickt, mit direktem Zugang zur Teamseite. Dort steht alles an Spielzeiten/Resultate/Tabellen.

2. Turnierablauf

Die Spiele finden von Montag bis Freitag zwischen 17 und 22 Uhr statt. Alle Teams haben die Möglichkeit, bevorzugte Spieltage und -Daten anzugeben. Diese werden so gut wie organisatorisch möglich und nur während den Gruppenspielen berücksichtigt.

Die Spielpläne werden rechtzeitig auf der Webseite des ASVZ (asvz.ch/fussball) publiziert. Die angegebenen Spielzeiten sind strikte einzuhalten. Erscheint ein Team mehr als 5 Minuten zu spät, verliert es das Spiel 0:3 forfait.

Das erstgenannte Team ist Heimteam und für den Ball verantwortlich. Der Einsatz von Fussbällen ist erlaubt.

Gruppenspiele dauern 2x20 Minuten (mit einer Pause von 5 Minuten). In den Finalrunden folgt bei Unentschieden nach 40 Spielminuten direkt ein Penaltyschiessen mit je 5 Schützen pro Team. Im Endspiel gibt es eine Verlängerung von 2x5 Minuten, danach Penaltyschiessen.

Bei Punktgleichheit zum Ende der Gruppenphase entscheiden (in dieser Reihenfolge): Die direkte Begegnung, die bessere Tordifferenz, die höhere Anzahl erzielter Tore, das Los.

3. Resultatmeldungen

Die Resultate werden durch den Teamcaptain auf der Teamseite eingegeben. Nach Spielschluss soll das Resultat durch beide Teamcaptains kurz rückbesprochen werden. Es kann nur ein Team das Resultat eingeben.

Wird das Resultat bis zum letzten Gruppenspieltag nicht eingetragen, wird das Spiel mit 0 Punkten und 0:0 Toren gewertet.

Kann nicht angetreten werden, muss der gegnerische Captain frühzeitig darüber informiert werden. Ein Forfait wird mit einer 0:3 Niederlage gewertet.

In der Finalrunde müssen die Resultate per Mail an fussball@asvz.ch geschickt werden.

4. Spielverschiebungen

Bei der Anmeldung konntet ihr bevorzugte Spieltage-/und Zeiten angeben. Diese wurden so gut es geht berücksichtigt. Es wurden aber alle Spiele zugeteilt und das System hat entsprechend einfach aufgefüllt, auch wenn es keine Präferenz war.

Wenn euch ein Datum nicht passt, sucht ihr selbständig bei den freien Slots nach Alternativen, kontaktiert den gegnerischen Captain (mithilfe der Captainliste, die vor Turnierstart an euch gemailt wurde) und sobald alle einverstanden sind, meldet ihr die Spielverschiebung vor dem ursprünglich geplanten Datum an fussball@asvz.ch

5. Sanktionen

Unten beschriebene Vergehen werden mit einer Verwarnung sanktioniert. Im Wiederholungsfall oder bei besonders schweren Vergehen wird das Team vom Turnier ausgeschlossen. Sollte ein Team vom Turnier ausgeschlossen werden, so werden alle (auch die bereits absolvierten) Spiele dieses Teams nicht gewertet.

- Unangekündigtes Nichterscheinen eines Teams
- Gehäufte Spielabsagen: Ein 2. Forfait wird mit einer Verwarnung geahndet.
- uneinheitliche Tenüfarben
- Spielball vergessen
- Alkoholkonsum oder Rauchen auf Sportanlagen
- Verstösse gegen die Hausordnung und gegen Anordnungen der Hausmeister
- Meldungen wegen unfairern, überhartem Spiel werden überprüft
- Etc.

6. Besondere Regeln

6.1. Allgemeines

Es gelten die offiziellen Fussballregeln des Schweizerischen Fussballverbandes (Jun. E+F), mit einigen Änderungen.

- Die Anzahl Feldspieler ist auf 3 festgelegt
- Die Spielzeit ist auf 2 x 20 Minuten festgelegt (mit einer Pause von rund 5 Minuten)
- Es wird mit Rückpassregel gespielt (der Torhüter darf den Ball beim Rückpass nicht mit der Hand berühren)
- Weitere Anpassungen in den folgenden Abschnitten

6.2. Spielfeld und Tore

Der Strafraum wird von der durchgezogenen Linie des Handballtorraums begrenzt.

Es wird in der Halle gespielt. Die Seitenwände können in das Spiel einbezogen werden, der Ball kann nur über die Grundlinie das Spiel verlassen. In diesem Fall wird mit Eckball oder Auswurf/Auskick weitergespielt.

Als Tore werden Handballtore verwendet.

6.3. Einwurf, Abstoss, Freistoss, Strafstoss

Alle Freistösse werden indirekt ausgeführt.

Die Penalties werden aus 7 Metern ausgeführt.

Anstelle eines Einwurfes wird ein Einkick gemacht, der Ball also mit dem Fuss wieder ins Spiel gebracht.

Der Abstoss / Abwurf kann mit dem Fuss oder der Hand ausgeführt werden. Der Ball ist erst im Spiel, wenn er den Torraum verlassen hat.

Ball an die Decke oder ein Gerät gibt Freistoss.

6.4. Spielball

Das erstgenannte Team im Spielplan ist für den Spielball verantwortlich.
Es wird mit einem regulären Fussball der Grösse 5 gespielt.
Ebenfalls ist auch der Einsatz eines Fussballballes erlaubt.

7. Spielorte

Die Vor- und Finalrunde wird indoor auf folgenden Anlagen gespielt:

Sport Center Fluntern (SC Flu U/O), Halle unten/oben
Sport Center Irchel neu (YPT), Halle A, B

In allen Anlagen gilt striktes Alkoholverbot.

8. Kontakt

Für Rückfragen steht der ASVZ gerne zur Verfügung:

Turnierleitung: Andi Sonderegger, Hochschulsportlehrer
Sport Center Fluntern, Tel. 044 634 79 17
andi.sonderegger@asvz.ch

Administration: Simone Eggenberger, Administration Fussball
Sport Center Höggerberg, Tel. 044 633 62 95
fussball@asvz.ch