

Reservation

1. Per Mail an irchel@asvz.ch die Verfügbarkeit für das gewünschte Datum abklären.
2. Ausfüllen und Zusenden des Reservationsformulars mindestens 10 Tage vor der Nutzung.
3. Mit dem Zusenden des Formulars ist bei uns alles bereit

Material

- **Karten**
Die Karten gehören dem Ersteller der Karte. Diese dürfen nicht kopiert oder per PDF verschickt werden. Die Karten stehen euch vor Ort zur Verfügung und müssen nach Ende umgehend wieder abgegeben werden.
- **Sticks | Auslesestelle**
Die elektronischen Sticks (39 Stück) stehen zusammen mit den Karten bereit. Die Auslesestelle für das Vorbereiten und Auslesen der Sticks ist vorhanden. Die Nutzer haften für Materialverlust.

Anlage

- **Strecken**
Es stehen mehrere Strecken zur Verfügung. Die Strecken können von geübten Läufern in ca. 20-25min. absolviert werden. Für Schüler muss mehr Zeit eingerechnet werden.
- **Aussengarage**
Die Aussengarage kann als Basis und Gepäckdepot genutzt werden. Das Tor kann zugezogen werden, doch ohne den Schliessmechanismus zu drehen. Ansonsten ist das Tor abgeschlossen und es muss nochmals der Hausdienst angerufen werden.

Organisation

- **Mehrere Klassen**
Falls die Anlage mit mehreren Klassen genutzt wird, kann die Auslesestelle zwischen den Klassen in der Aussengarage deponiert werden. Sobald die nächste Klasse da ist, kann die Station wieder aus der Aussengarage geholt werden (→ nicht abschliessen).
- **Annulation | Letzte Details**
Für Annulationen, Fragen oder zur Klärung der letzten Details können Renato Maggi oder David Kofel kontaktiert werden. Die Telefonnummern finden sich auf dem Reservationsgesuch.

Organisation am Nutzungstag

1. Du meldest dich bei Ankunft telefonisch beim Hausdienst – 044 635 43 84.
2. Ihr versammelt euch alle Outdoor beim Hintereingang/Kletterwand. Die Klassen haben keinen Zutritt auf die Anlage. Die Garderoben können nicht genutzt werden.
3. Es müssen die WC-Anlagen im Parkhaus (Geschoss D) genutzt werden.
4. Nach dem Anruf wird der Hausdienst die Aussengarage aufschliessen und die Auslesestelle mit den Sticks und Karten rausgeben.
5. An der Station werden alle Sticks vorbereitet (Löschen der vorherigen Daten).
6. Danach werden die Sticks und Karten Outdoor an die Schülerinnen und Schüler verteilt.
7. Die Schüler gehen zum Start und laufen den Park-OL.
8. Das Auslesen der Laufzeiten findet nach dem Lauf bei der Aussengarage statt.
9. Nach dem Lauf kontrolliert ihr das Material auf Vollständigkeit.
10. Ihr kontaktiert erneut den Hausdienst, welcher das Material in Empfang nimmt.

Ablauf E-Stick-Nutzung

1. Am Schalter Karte und E-Stick beziehen. Es stehen vier Bahnen (A, B, C, D) zur Verfügung.
2. E-Stick an der Löschstation löschen. E-Stick einschieben und Piepton abwarten (ca. 5 sec).
3. Beim Start an der Starteinheit mit E-Stick Startzeit auslösen (Piepton) und los geht's.
4. An jedem Posten in der richtigen Reihenfolge mit E-Stick Bestätigung einholen (Piepton).
5. An der Zieleinheit mit E-Stick Zielzeit auslösen.
6. An der Printoutstation neben dem Drucker den E-Stick auslesen (Piepton abwarten).
7. Zettel mit Laufzeit und allen Abschnittszeiten über die Kante schräg nach vorne abreißen.
8. Karte und E-Stick zurückgeben.
9. Fertig.

Strecken

Strecke A:

Länge 2.9 km

Schwierige Route

Anzahl Karten: 31

Strecke B:

Länge 2.8 km

Schwierige Route

Anzahl Karten: 31

Strecke C:

Länge 2.7 km

Mittlere Route

Anzahl Karten: 37

Strecke D:

Länge: 2.6 km

Mittlere Route

Anzahl Karten: 20

Strecke Schüler SA:

Länge 1.8 km

Einfache Route

Anzahl Karten: 20

Strecke Schüler SB:

Länge 1.8 km

Einfache Route

Anzahl Karten: 17